表が出る確率がp, 裏が出る確率が1-pのあるような硬貨がある。ただし,0 とする。この硬貨を投げて,次のルール<math>(R)の下で,ブロック積みゲームを行う。

- ① ブロックの高さは、最初は0とする。
- (R) {② 硬貨を投げて表が出れば高さ1のブロックを1つ積み上げ,裏が出ればブロックをすべて取り除いて高さ0に戻す。

n を正の整数, m を $0 \le m \le n$ をみたす整数とする。

- (1) n回硬貨を投げたとき、最初にブロックの高さがmとなる確率 p_m を求めよ。
- (2)(1)で、最後にブロックの高さがm以下となる確率 q_m を求めよ。
- (3) ルール (R) の下で、n 回の硬貨投げを独立に 2 度行い、それぞれ最後のブロックの高さを考える。 2 度のうち、高い方のブロックの高さがm である確率 r_m を求めよ。

ただし、最後のブロックの高さが等しいときはその値を考えるものとする。