



10 枚のカードに 1 から 10 までの数が 1 つずつ書かれている。これらのカードを用いた次のようなゲームを考える。 r を自然数とする。このゲームは最大 r ラウンドからなり、第 1 ラウンドから始まる。各ラウンドで、プレイヤーは、10 枚のカードから 1 枚のカードを抜き出し、その数を見てから、「停止」または「続行」のいずれかを選択する。「停止」を選択した場合は、そのラウンドでゲームは終了し、最後に抜き出したカードに書かれた数が得点となる。「続行」を選択した場合は、抜き出したカードをもとにもどして、次のラウンドを実行する。最終ラウンドでは、「停止」しか選択できず、そのラウンドで抜き出したカードに書かれた数が得点となる。ただし、各ラウンドで、どのカードも等しい確率 $\frac{1}{10}$ で抜き出されるものとする。

抜き出したカードに書かれた数 x によって「停止」または「続行」を選択する規則を、そのラウンドにおける戦略という。戦略はラウンドごとに、0 または 1 の値をとる関数

$$f(x) \quad (x=1, 2, \dots, 10)$$

によって、 $f(x)=0$ ならば「続行」、 $f(x)=1$ ならば「停止」と定める。

- (1) k は $1 \leq k < 10$ を満たす自然数とする。関数 $f_k(x)$ を $f_k(x) = \begin{cases} 0 & (1 \leq x \leq k) \\ 1 & (k < x \leq 10) \end{cases}$ とする。

最終ラウンドをのぞくすべてのラウンドで、 $f_k(x)$ によって定まる戦略を採用したときの得点の期待値を r と k で表せ。

- (2) ラウンド数 r が 2 のとき、得点の期待値が最大となるような、第 1 ラウンドでの戦略を与え、そのときの得点の期待値を求めよ。
- (3) ラウンド数 r が 3 のとき、得点の期待値が最大となるような、第 1 ラウンドおよび第 2 ラウンドでの戦略をそれぞれ与え、そのときの得点の期待値を求めよ。



(1) 得点を X とする。すべてのラウンドで $f_k(x)$ 戦略を採用するので

(i) $X = a$ ($a = 1, 2, \dots, k$) のとき

第 $r-1$ ラウンドまで k 以下のカードを抜き出し、

第 r ラウンドで a のカードを抜き出す場合であるから

$$P(X = a) = \left(\frac{k}{10}\right)^{r-1} \cdot \frac{1}{10}$$

(ii) $X = a$ ($a = k+1, k+2, \dots, 10$) のとき

第 i ラウンド ($i = 1, 2, \dots, r$) で停止して $X = a$ となるのは、

第 $(i-1)$ ラウンドまで k 以下のカードを抜き出し、

第 i ラウンドで a のカードを抜き出す場合であるから

$$P(X = a) = \sum_{i=1}^r \left(\frac{k}{10}\right)^{i-1} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10-k} \left\{ 1 - \left(\frac{k}{10}\right)^r \right\}$$

よって、求める期待値を E_1 とすると

$$\begin{aligned} E_1 &= \sum_{a=1}^k a \cdot \left(\frac{k}{10}\right)^{r-1} \cdot \frac{1}{10} + \sum_{a=k+1}^{10} a \cdot \frac{1}{10-k} \left\{ 1 - \left(\frac{k}{10}\right)^r \right\} \\ &= \frac{k(k+1)}{2} \cdot \frac{1}{k} \left(\frac{k}{10}\right)^r + \frac{(k+11)(10-k)}{2} \cdot \frac{1}{10-k} \left\{ 1 - \left(\frac{k}{10}\right)^r \right\} \\ &= \frac{k+11}{2} - 5 \left(\frac{k}{10}\right)^r \end{aligned}$$

(2) まず、第1ラウンドでどのような戦略を採用すればよいかを考える。

いま、自然数 k ($1 \leq k < 10$) を固定し、1から10までの自然数を、

2つの集合 $S = \{x_1, x_2, \dots, x_k\}$, $T = \{x_{k+1}, x_{k+2}, \dots, x_{10}\}$ (ただし、 $S \cap T = \phi$)

に分割し、戦略関数 $f(x)$ を $f(x) = \begin{cases} 0 & (x \in S) \\ 1 & (x \in T) \end{cases}$ と定める。

このとき、(1)と同様に考えると $r=2$ より

$X = a$ ($a \in S$) となる確率は

$$P(X = a) = \frac{k}{10} \cdot \frac{1}{10} = \frac{k}{10^2}$$

$X = a$ ($a \in T$) となる確率は

$$P(X = a) = \sum_{i=1}^2 \left(\frac{k}{10} \right)^{i-1} \cdot \frac{1}{10} = \frac{1}{10} + \frac{k}{10^2}$$

であるから、 X の期待値 E_2 は

$$\begin{aligned} E_2 &= \sum_{i=1}^k x_i \cdot \frac{k}{10^2} + \sum_{i=k+1}^{10} x_i \left(\frac{1}{10} + \frac{k}{10^2} \right) \\ &= \frac{k}{10^2} \sum_{i=1}^k x_i + \frac{1}{10} \sum_{i=k+1}^{10} x_i \end{aligned}$$

ここで、 $\sum_{i=1}^{10} x_i = \sum_{i=1}^{10} i$ であるからこの値は定数である。

よって、 E_2 が最大 $\Leftrightarrow \sum_{i=k+1}^{10} x_i$ が最大

$$\Leftrightarrow x_i = i \quad (i = k+1, \dots, 10)$$

となり、結局戦略関数として(1)で考えた $f_k(x)$ を採用すればよいことが分かった。

そこで、(1)の結果において $r=2$ とおくと

$$E_2 = \frac{k+11}{2} - \frac{k^2}{20} = -\frac{1}{20}(k-5)^2 + \frac{27}{4}$$

よって、第1ラウンドで採用すべき戦略は $f_5(x)$ であり、このときの期待値は $\frac{27}{4}$