



行列 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ で定まる 1 次変換を f とする。原点 $O(0, 0)$ と異なる任意の 2 点 P, Q に対して $\frac{OP'}{OP} = \frac{OQ'}{OQ}$ が成り立つ。ただし, P', Q' はそれぞれ P, Q の f による像を表す。

(1) $a^2 + c^2 = b^2 + d^2$ を示せ。

(2) 1 次変換 f により, 点 $(1, \sqrt{3})$ が点 $(-4, 0)$ に移るとき, A を求めよ。



$\vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix}, \vec{v} = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix}$ とおくと, $P(x, y)$ の f による像 P' に対して

$$\overrightarrow{OP'} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x\vec{u} + y\vec{v}$$

となり, 原点と異なる任意の点 P に対し,

$$\begin{aligned} \frac{|\overrightarrow{OP'}|^2}{|\overrightarrow{OP}|^2} &= \frac{|x\vec{u} + y\vec{v}|^2}{x^2 + y^2} \\ &= \frac{|\vec{u}|^2 x^2 + |\vec{v}|^2 y^2 + 2(\vec{u} \cdot \vec{v})xy}{x^2 + y^2} \dots \end{aligned}$$

は一定値になる。

(1) $(x, y) = (1, 0)$ のとき $= |\vec{u}|^2 \dots$, $(x, y) = (0, 1)$ のとき $= |\vec{v}|^2$

であるから $|\vec{u}|^2 = |\vec{v}|^2 \dots$

よって $a^2 + c^2 = b^2 + d^2$

(2) $(x, y) = (1, 1)$ のとき

$$= \frac{|\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2 + 2(\vec{u} \cdot \vec{v})}{2} = |\vec{u}|^2 + \vec{u} \cdot \vec{v} \quad (\because |\vec{u}|^2 = |\vec{v}|^2)$$

であるから, これが と等しいことから $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \dots$

逆に, , のとき, は一定値 $|\vec{u}|^2$ をとる。

, より \vec{u}, \vec{v} は大きさが等しく, 直交するので $\begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} = \pm \begin{pmatrix} -c \\ a \end{pmatrix}$ となる。

$$\text{よって } A = \begin{pmatrix} a & \mp c \\ c & \pm a \end{pmatrix}$$

$$A \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ より } \begin{cases} a \mp \sqrt{3}c = -4 \\ c \pm \sqrt{3}a = 0 \end{cases} \therefore a = -1, c = \pm\sqrt{3} \text{ (複号同順)}$$

$$\text{よって } A = \begin{pmatrix} -1 & -\sqrt{3} \\ \pm\sqrt{3} & \pm 1 \end{pmatrix}$$

〔注〕原点と異なる任意の点P に対し $\frac{OP'}{OP}$ が一定になることから、変換 f は、「原点のまわりの回転と相似拡大の合成」または「原点に関する直線に関する対称移動と相似拡大の合成」になります。