



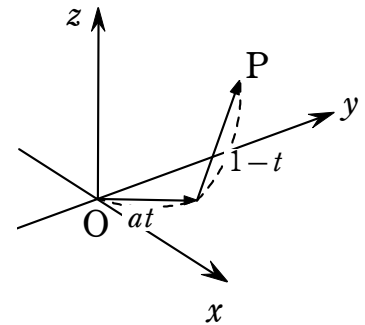
xyz 空間内の動点 P を考える。 P は $z = 0$ の部分では最大秒速 a メートルで、 $z > 0$ の部分では最大秒速 1 メートルで動けるものとする。 P がはじめに原点 $(0, 0, 0)$ にあるとき、その 1 秒後までに P が到達し得る範囲の体積を求めよ。ただし、 $a > 1$ とする。



$$B_1 = \{(x, y, z) \mid x^2 + y^2 + z^2 \leq a^2, z = 0\}, B_2 = \{(x, y, z) \mid x^2 + y^2 + z^2 < 1, z > 0\} \text{ とおく。}$$

動点 P が原点を出発した後、 z 座標が常に $z = 0$ であれば、1 秒後には B_1 のいずれかの点に存在する。また、常に $z > 0$ であれば、1 秒後には B_2 のいずれかの点に存在する。また、動点 P が原点を出発した直後に $z > 0$ であり、その後 $z = 0$ となる場合があっても、 $a > 1$ だから、点 P は $B_1 \cup B_2$ のいずれかの点に到達している。

そこで、 t ($0 \leq t \leq 1$) 秒後まで点 P が xy 平面を直進し、それ以後は $z > 0$ の領域内を直進する場合について考察する。対称性を考えて、点 P は zx 平面の $x \geq 0$ の部分を運動するとする。

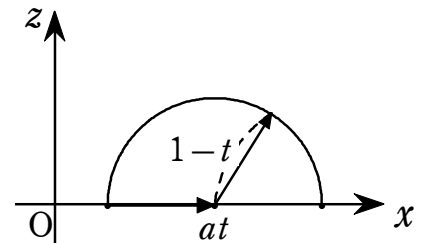


このとき、点 P の到達し得る範囲は、

$$\text{半円 } C_t : \begin{cases} (x-at)^2 + z^2 = (1-t)^2 & \dots \\ z \geq 0 & \dots \end{cases} \text{ の}$$

$0 \leq t \leq 1$ における通過領域

に他ならない。



から $(a^2 - 1)t^2 - 2(ax - 1)t + x^2 + z^2 - 1 = 0$ である。

ここで、 $f(t) = (a^2 - 1)t^2 - 2(ax - 1)t + x^2 + z^2 - 1$ とおく。

$f(t) = 0$ が $0 \leq t \leq 1$ で少なくとも 1 つの実数解をもつ条件を考える。

$a^2 - 1 > 0$ に注意すると

$$f(0) \cdot f(1) \leq 0 \dots \text{ または } \begin{cases} f(0) \leq 0, f(1) \leq 0 \dots \\ 0 \leq \frac{ax-1}{a^2-1} \leq 1 \dots \\ (ax-1)^2 - (a^2-1)(x^2+z^2-1) \leq 0 \dots \end{cases}$$

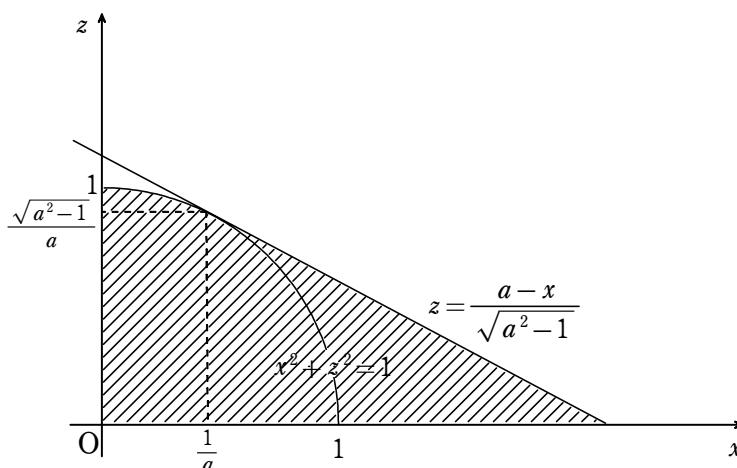
となる。

から $(x^2 + z^2 - 1)\{(x-a)^2 + z^2\} = 0$ より

$$x^2 + z^2 = 1 \quad \text{または} \quad (x, z) = (a, 0)$$

$$\text{から } x^2 + z^2 = 1, \quad \frac{1}{a} \leq x \leq a, \quad z = \frac{a-x}{\sqrt{a^2-1}}$$

したがって、より C_t の通過領域は図の斜線部分のようになり、この部分を z 軸のまわりに回転して得られる回転体の体積と B_1 の体積の和が求める体積である。



よって求める体積は

$$\begin{aligned} & \pi \int_0^{\frac{\sqrt{a^2-1}}{a}} \left(\sqrt{a^2-1} z - a \right)^2 dz + \pi \int_{\frac{\sqrt{a^2-1}}{a}}^1 (1 - z^2) dz + \frac{2}{3} \pi a^3 \\ &= \pi \left[\frac{(\sqrt{a^2-1} z - a)^3}{3\sqrt{a^2-1}} \right]_0^{\frac{\sqrt{a^2-1}}{a}} + \pi \left[z - \frac{z^3}{3} \right]_{\frac{\sqrt{a^2-1}}{a}}^1 + \frac{2}{3} \pi a^3 \\ &= \frac{\pi}{3a} \left(a^2 + 1 + \frac{1}{a^2} \right) \sqrt{a^2-1} + \frac{2}{3} \pi - \frac{\pi}{3a} \left(2 + \frac{1}{a^2} \right) \sqrt{a^2-1} + \frac{2}{3} \pi a^3 \\ &= \frac{2\pi}{3} (a^3 + 1) + \frac{\pi}{3a} (a^2 - 1)^{\frac{3}{2}} \end{aligned}$$

[注] 半円 $C_t: \begin{cases} (x-at)^2 + z^2 = (1-t)^2 \\ z \geq 0 \end{cases}$ を $0 \leq t \leq 1$ で変化させていくと、ある直線に接しながら動い

ていく。その直線は $f(t) = 0$ の判別式 $(ax-1)^2 - (a^2-1)(x^2+z^2-1) = 0$ から得られる。これは

包絡線と呼ばれる。通常、 $F(x, y, t) = 0$ と $\frac{d}{dt} F(x, y, t) = 0$ から t を消去した式で表されるも

のであり、 $F(x, y, t) = 0$ が t についての 2 次方程式の場合、包絡線は「(判別式) = 0」と一致する。