



行列 $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ で表される平面上の 1 次変換を f , 直線 $y = mx$ ($m \neq 0$) を l とし, f は次の 2 条件を満たすとする。

(i) f は l の各点を動かさない。

(ii) f は $P(1, 0)$ を, この点 P を通り l に平行な直線上にうつす。このとき

(1) $ad - bc$ を求めよ。

(2) f により平面上の任意の点 Q は, Q を通り l に平行な直線上の点にうつることを示せ。



(1) 直線上の点を (t, mt) とおくと条件(i)より

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ mt \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ mt \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} at + bmt = t \\ ct + dmt = mt \end{cases}$$

$$t \neq 0 \text{ のとき } a + bm = 1 \cdots \textcircled{1} \quad \text{かつ } c + dm = m \cdots \textcircled{2}$$

$$\text{また, 条件(ii)より } \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix}$$

$$(a, c) \text{ は直線 } y = m(x-1) \text{ 上にあるから } c = m(a-1) \cdots \textcircled{3}$$

$$\textcircled{1} \text{ より } a = 1 - bm \text{ これを} \textcircled{3} \text{ に代入して } c = -bm^2 \cdots \textcircled{4}$$

$$\textcircled{2}, \textcircled{4} \text{ より } m(-bm + d - 1) = 0$$

$$m \neq 0 \text{ より } d = bm + 1 \cdots \textcircled{5}$$

$$\textcircled{1}, \textcircled{4}, \textcircled{5} \text{ より } ad - bc = (1 - bm)(bm + 1) - b \cdot (-bm^2) = 1 - (bm)^2 + (bm)^2 = 1$$

(2) $Q(x, y)$ が $R(x', y')$ に移るとすると

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \text{ より}$$

$$x' = ax + by \text{ かつ } y' = cx + dy$$

$$\text{よって } y' - y = cx + dy - y$$

$$= cx + (d - 1)y$$

$$= -bm^2x + bmy$$

$$= bm(-mx + y) \cdots \textcircled{6}$$

さらに $x' - x = ax + by - x$

$$= (a-1)x + by$$

$$= b(-mx + y) \cdots \textcircled{7}$$

⑥, ⑦より $y' - y = m(x' - x)$ となるので, **QR** と l は平行である。