

## 「2×2行列の対角化」

2×2の正方行列をAとする。このとき、ある行列Pが存在して $P^{-1}AP$ が対角行列になるようにすることができる。対角化することで、 $A^n$ を容易に求めることができるなどのメリットがある。ここではまず、行列Aに対して、対角化に利用される行列Pをどのように見つければよいかを説明する。その後、 $A^n$ を求める。

### 1. 固有値と固有ベクトル

いま、 $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$  とする。

$\vec{p} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  と実数kに対して  $\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = k \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$  すなわち  $A\vec{p} = k\vec{p}$  が成り立つとする。

この式は、「同じ $\vec{p}$  ( $\neq \vec{0}$ ) に対し、行列Aをかけることと、実数kをかけることが同じ価値を持っている」ということを意味している式と捉えられる。

$\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = k \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$  は表示を変えれば  $\begin{cases} 3x_1 + y_1 = kx_1 \\ 2x_1 + 4y_1 = ky_1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (3-k)x_1 + y_1 = 0 \\ 2x_1 + (4-k)y_1 = 0 \end{cases}$  となるので

$\begin{pmatrix} 3-k & 1 \\ 2 & 4-k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  と同じである。ここで、 $\begin{pmatrix} 3-k & 1 \\ 2 & 4-k \end{pmatrix}$  に逆行列が存在してしまうと

$\begin{pmatrix} 3-k & 1 \\ 2 & 4-k \end{pmatrix}^{-1}$  を左からかけることにより  $\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  となってしまう。

これは  $\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  と矛盾するので、 $\begin{pmatrix} 3-k & 1 \\ 2 & 4-k \end{pmatrix}$  は逆行列をもたない。

したがって  $\det \begin{pmatrix} 3-k & 1 \\ 2 & 4-k \end{pmatrix} = (3-k)(4-k) - 1 \cdot 2 = k^2 - 7k + 10 = (k-2)(k-5) = 0$  から

$k = 2, 5$  という値が得られる。この値を行列Aの固有値という。

#### <まとめ①>

行列Aと  $\vec{p} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ，実数kに対して、 $A\vec{p} = k\vec{p}$  を満たすkを行列Aの固有値という。

固有値は行列  $A - kE$  に逆行列が存在しないという条件から  $\det(A - kE) = 0$  を計算することにより求めることができる。

(i)  $k=2$  のとき

$$\begin{pmatrix} 3-2 & 1 \\ 2 & 4-2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ より } x_1 + y_1 = 0 \text{ が得られる。}$$

この  $x_1 + y_1 = 0$  を満たす  $x_1, y_1$  は無数に存在するが、できるだけ簡単な値としては

$x_1 = 1, y_1 = -1$  を選ぶことができる。ここで選んだ  $\vec{p} = \vec{p}_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  を固有ベクトルという。

( $x_1 + y_1 = 0$  を満たしていれば、 $x_1, y_1$  の選び方は自由なので、このベクトルは人によって変わる)

(ii)  $k=5$  のとき

(i)と同様にして  $\vec{p} = \vec{p}_2 = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  が得られる。

((i)と混同しないようにするため、 $\vec{p}_2 = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$  として区別した)

(i)(ii)で得られたものをまとめると

固有値2に対する固有ベクトルとして  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

固有値5に対する固有ベクトルとして  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  が得られたということになる。

### <まとめ②>

得られた固有値に対し、それぞれ  $A\vec{p} = k\vec{p}$  を満たす  $\vec{p}$  を固有ベクトルという。

固有ベクトルは、固有値ごとに1つずつ決まるので、

固有値  $k_1$  に対する固有ベクトル  $\vec{p}_1$ 、固有値  $k_2$  に対する固有ベクトル  $\vec{p}_2$  のように表現される。

## 2. 行列の対角化

ここまでで固有値と固有ベクトルが2組得られた。したがって

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{と} \quad \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = 5 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{が成り立つことがわかった。}$$

これらをまとめて1つの式で表せば,

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \text{と} \quad \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \end{pmatrix} \quad \text{より} \quad \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ -2 & 10 \end{pmatrix} \quad \text{となる。}$$

ここで,  $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$  とおくと  $AP = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ -2 & 10 \end{pmatrix}$  であり,  $P^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  を左からかけると

$$\begin{aligned} P^{-1}AP &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ -2 & 10 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 6 & 0 \\ 0 & 15 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} \quad \text{が得られる。} \end{aligned}$$

このように,  $P^{-1}AP$  が対角行列になるように変形することを **行列  $A$  の行列  $P$  による対角化** という。

(対角成分には必ず固有値が表れる)

### <まとめ③>

得られた2つの固有値と固有ベクトルを利用すると,

$$\begin{cases} Ap_1 = k_1 p_1 \\ Ap_2 = k_2 p_2 \end{cases} \quad \text{から} \quad A \begin{pmatrix} p_1 & p_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k_1 p_1 & k_2 p_2 \end{pmatrix} \quad \text{すなわち} \quad A \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k_1 x_1 & k_2 x_2 \\ k_1 y_1 & k_2 y_2 \end{pmatrix}$$

とまとめることができ,  $P = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{pmatrix}$  とおくと

$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} k_1 & 0 \\ 0 & k_2 \end{pmatrix}$  という形に変形することができる。これが行列  $A$  の行列  $P$  による対角化である。

以上が対角化の手順の詳細であるが, 行列  $A$  の対角化に必要な行列  $P$  の見つけ方としては結局,

行列  $A$  の固有値・固有ベクトルを求める  $\Rightarrow$  固有ベクトルを並べて行列を作ったものが  $P$  ということ。

### 3. 行列の n 乗 (対角化を利用)

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} \text{ より 両辺を } n \text{ 乗すると } (P^{-1}AP)^n = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}^n \text{ より } P^{-1}A^nP = \begin{pmatrix} 2^n & 0 \\ 0 & 5^n \end{pmatrix}$$

左から  $P$ , 右から  $P^{-1}$  をかけると

$$\begin{aligned} A^n &= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2^n & 0 \\ 0 & 5^n \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2^n & 5^n \\ -2^n & 2 \cdot 5^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2^{n+1} + 5^n & -2^n + 5^n \\ -2^{n+1} + 2 \cdot 5^n & 2^n + 2 \cdot 5^n \end{pmatrix} \text{ が得られる。} \end{aligned}$$

#### <まとめ④>

$P^{-1}AP = B$  ( $B$  は対角行列) と表せているので

両辺を  $n$  乗し, 左から  $P$ , 右から  $P^{-1}$  をかけて  $A^n = PB^nP^{-1}$  となる。

### 4. 固有値が重解になったら . . .

固有値が重解になるときは, 対角化できるときとできないときがある。

対角化できないときでも,  $\begin{pmatrix} k & 1 \\ 0 & k \end{pmatrix}$  という形を導くことはでき, この変形を三角化という。

三角行列については 2 乗, 3 乗, ... と計算していけば,  $n$  乗は容易に推定できる。

入試問題などで重解になるときが出題された場合は, 誘導がつくので問題の指示に従って解く。

### 5. 演習

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \text{ のとき, 行列 } A \text{ を対角化し, } A^n \text{ を求めよ。}$$

(解答は最後のページ)

## 6. 行列のn乗（その他）

行列のn乗を求める方法としては、対角化は比較的手間のかかる方法である。他にも様々な方法があるので対角化も含め、いくつか紹介しておく。

①  $A$  の固有ベクトルから行列  $P$  を作り、対角化する。

②  $A$  の固有ベクトルから  $A^n \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = k^n \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$ ,  $A^n \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} = k^n \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$  を求める。

③  $A^2, A^3, \dots$  から  $A^n$  を計算し、数学的帰納法により証明する。

④  $A = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$  の形に対しては、「回転+相似拡大」の考えを利用する。

⑤  $A^n = \begin{pmatrix} a_n & b_n \\ c_n & d_n \end{pmatrix}$  とおき、 $A^{n+1} = AA^n$  から漸化式を導いて解く。

⑥ 整式  $x^n$  を  $x^2 - (a+d)x + (ad - bc)$  で割った余りを  $px + q$  とし、 $A^n = pA + qE$  を求める。

〔演習の解答〕

$A\vec{u} = k\vec{u} \cdots (*)$  となる  $\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  を求める。

$$(*) \Leftrightarrow A\vec{u} = kE\vec{u} \Leftrightarrow (A - kE)\vec{u} = \vec{0}$$

ここで、 $(A - kE)^{-1}$  が存在すると仮定すると、 $\vec{u} = \vec{0}$  となり矛盾。

$$\text{したがって、} \det(A - kE) = 0 \Leftrightarrow (1 - k)(4 - k) - (-2) \cdot 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow k^2 - 5k + 6 = 0$$

$$\Leftrightarrow (k - 2)(k - 3) = 0 \quad k = 2, 3 \quad \leftarrow \text{固有値}$$

(i)  $k = 2$  のとき

$$(*) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Leftrightarrow x = -2y \quad \text{よって、} \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \cdots \textcircled{1}$$

(ii)  $k = 3$  のとき

$$(*) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Leftrightarrow x = -y \quad \text{よって、} \vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdots \textcircled{2}$$

$$\textcircled{1}, \textcircled{2} \text{より } P = (\vec{u}_1 \ \vec{u}_2) = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \text{ おくと、} P^{-1} = \frac{1}{-1} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\text{よって、} P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\text{したがって、} (P^{-1}AP)^n = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}^n \text{ から } P^{-1}A^nP = \begin{pmatrix} 2^n & 0 \\ 0 & 3^n \end{pmatrix}$$

$$\text{よって、} A^n = P \begin{pmatrix} 2^n & 0 \\ 0 & 3^n \end{pmatrix} P^{-1}$$

$$= \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2^n & 0 \\ 0 & 3^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -3^n + 2^{n+1} & -2 \cdot 3^n + 2^{n+1} \\ 3^n - 2^n & 2 \cdot 3^n - 2^n \end{pmatrix}$$