

82. 三角関数の合成①

$$(1) \sqrt{2} \sin\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) \quad (2) 2 \sin\left(\theta + \frac{2}{3}\pi\right) \quad (3) 13 \sin(\theta + \alpha) \quad (4) \sqrt{3} \sin\left(\theta + \frac{\pi}{6}\right)$$

次の式を $r \sin(\theta + \alpha)$ の形に変形せよ。

$$\begin{aligned} (1) \sin \theta + \cos \theta &= \sqrt{2} \left(\sin \theta \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} + \cos \theta \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \\ &= \sqrt{2} \left(\sin \theta \cdot \cos \frac{\pi}{4} + \cos \theta \cdot \sin \frac{\pi}{4} \right) \\ &= \sqrt{2} \sin\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (2) -\sin \theta + \sqrt{3} \cos \theta &= 2 \left\{ \sin \theta \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) + \cos \theta \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \right\} \\ &= 2 \left(\sin \theta \cdot \cos \frac{2}{3}\pi + \cos \theta \cdot \sin \frac{2}{3}\pi \right) \\ &= 2 \sin\left(\theta + \frac{2}{3}\pi\right) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (3) 5 \sin \theta + 12 \cos \theta &= 13 \left(\sin \theta \cdot \frac{5}{13} + \cos \theta \cdot \frac{12}{13} \right) \\ &= 13 \sin(\theta + \alpha) \quad (\alpha \text{ は } \cos \alpha = \frac{5}{13} \text{ かつ } \sin \alpha = \frac{12}{13} \text{ を満たす角}) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (4) \sin \theta + \sin\left(\theta + \frac{\pi}{3}\right) &= \sin \theta + \sin \theta \cos \frac{\pi}{3} + \cos \theta \sin \frac{\pi}{3} \\ &= \frac{3}{2} \sin \theta + \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \theta \\ &= \sqrt{3} \left(\sin \theta \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} + \cos \theta \cdot \frac{1}{2} \right) \\ &= \sqrt{3} \left(\sin \theta \cos \frac{\pi}{6} + \cos \theta \sin \frac{\pi}{6} \right) \\ &= \sqrt{3} \sin\left(\theta + \frac{\pi}{6}\right) \end{aligned}$$



三角関数の合成で行われていることは加法定理

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta$$

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$$

の右辺の式を左辺の式に変形するという事です。

\sin へ合成する問題が多いですが、空欄補充式の問題などで、

\cos への合成を求められるときもあります。

また、 $r \sin(\theta + \alpha)$ と合成したときの α は、出題者の指示がなければ

$-\frac{\pi}{2} < \alpha < \frac{\pi}{2}$ の範囲で求めておくとしっきりします。